**Разработка пользовательского интерфейса (UI), используя основные компоненты**

**Задание**

Разработайте UI для регистрации и создания «ITEM» книга. Количество характеристик должно быть не менее 6.

На одном экране должен быть ввод нескольких (но не всех) характеристик. Например, для приложения: название, автор, год. На первой активности разместите кнопку навигации для перемещения на следующий экран для продолжения ввода характеристик (например, с надписью «NEXT»). Значения, введенные пользователем, необходимо передавать через Intent в новую Activity и выводить в виде текста сверху следующей активности. Предусмотреть возможность возврата на предыдущие экраны и изменение введенных пользователем значений.

Предусмотрите возможность сохранения состояния (при вызове onPause, onStop, закрытии приложения и изменении ориентации экрана).

При построении UI используйте: разные типы Layout, Text, Spinner, DataPicker, Button, CheckBox, RadioButton и изображения «ITEM».

UI должен отображаться корректно в обоих ориентациях экрана.

Поменяйте стандартную иконку приложения.